

とちぎテストの会議

パネルディスカッション
ポジションペーパー

井芹洋輝(goyoki)

謝辭

謝辞

- 声をかけて頂いた咳さん、中内さん、スタッフの方々
- 日頃様々なことを教えていただいているパネラー、参加者の方々

プロフィール

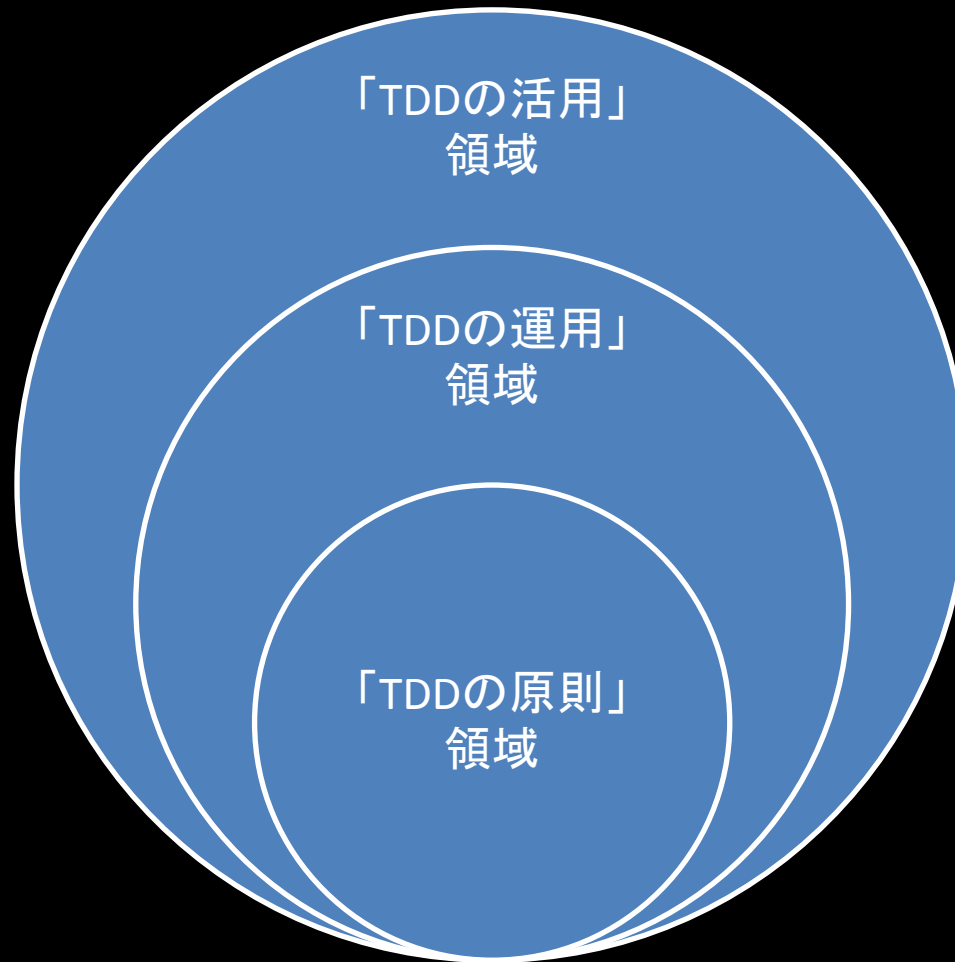
- 井芹洋輝 (いせり ひろき)
- 組み込みエンジニア
- C/C++/Verilog

宣伝

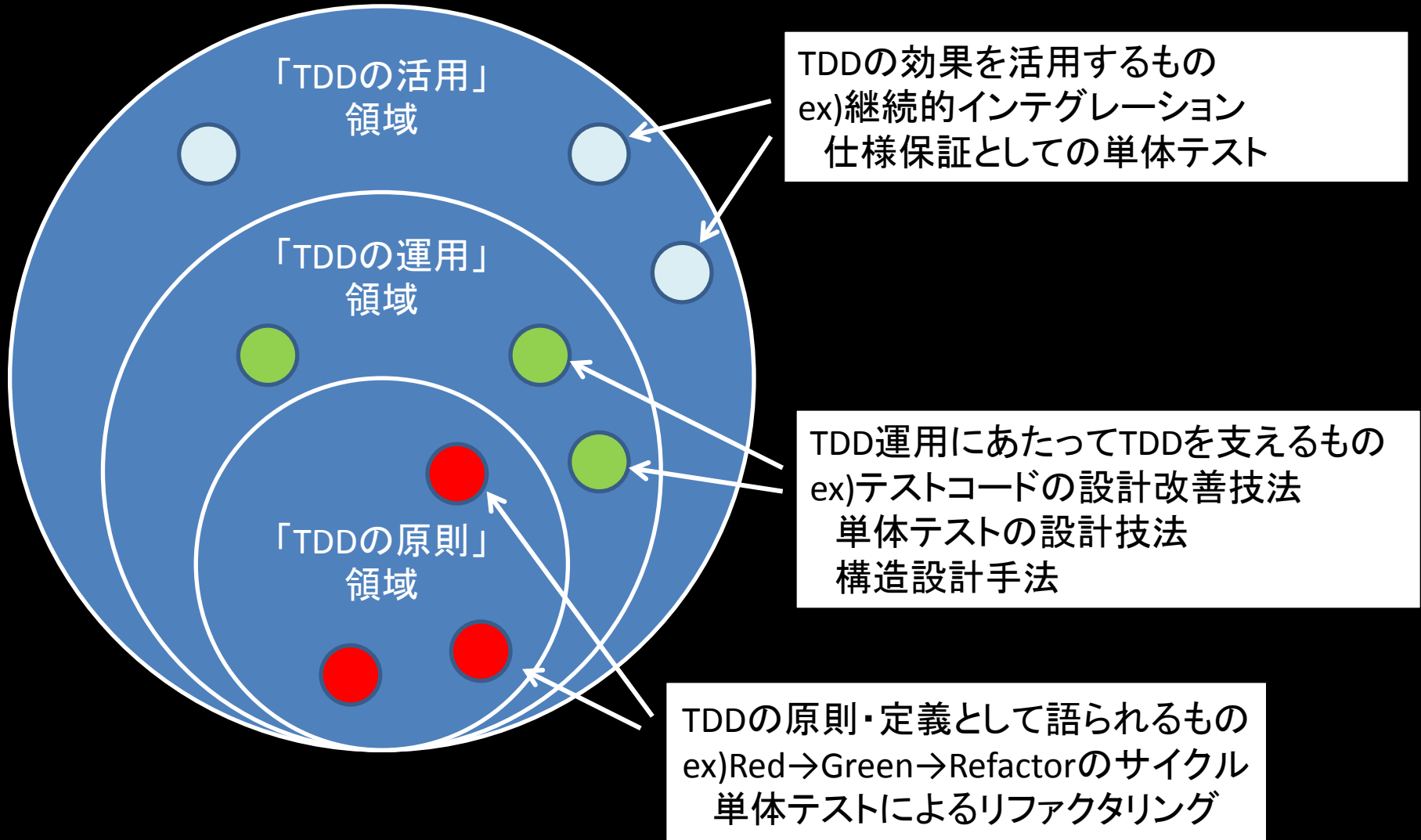
- Software Testing ManiaX Vol.3
 - ソフトウェアテストの同人誌
 - TDD研究会としてTDDの記事を寄稿しました

TDDの議論モデル

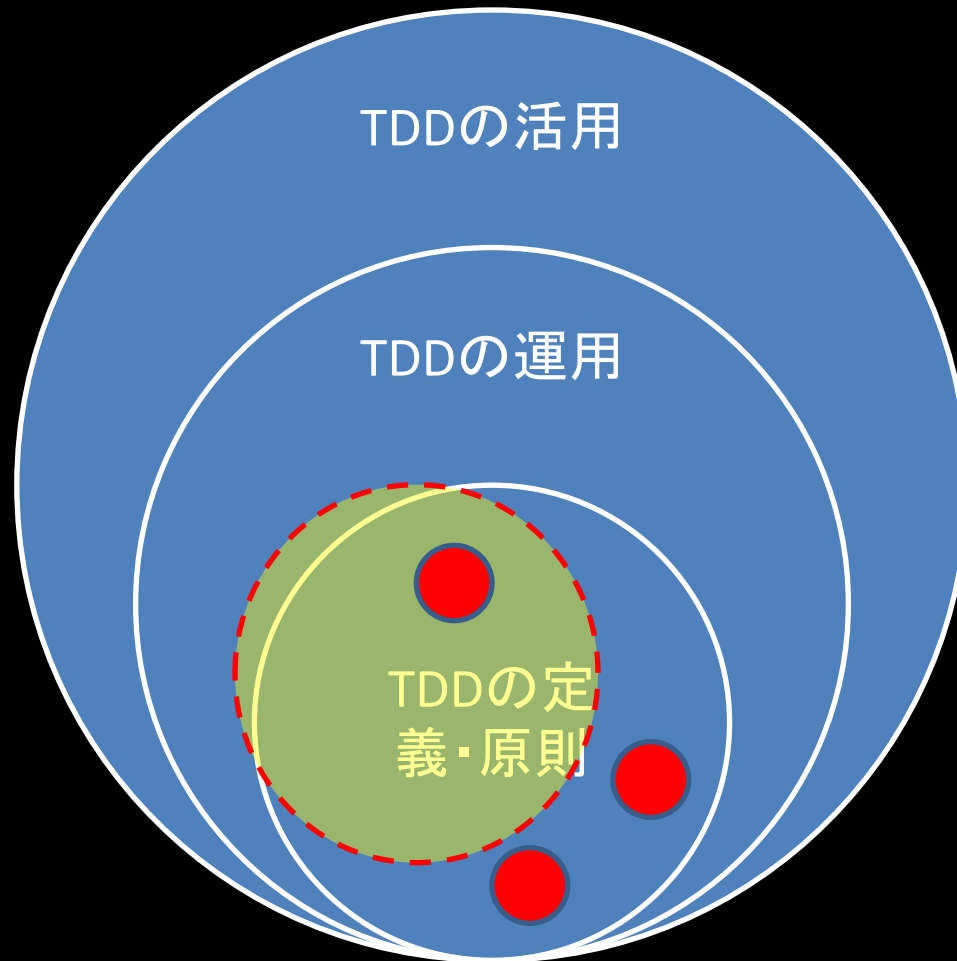
TDDのスキル構成



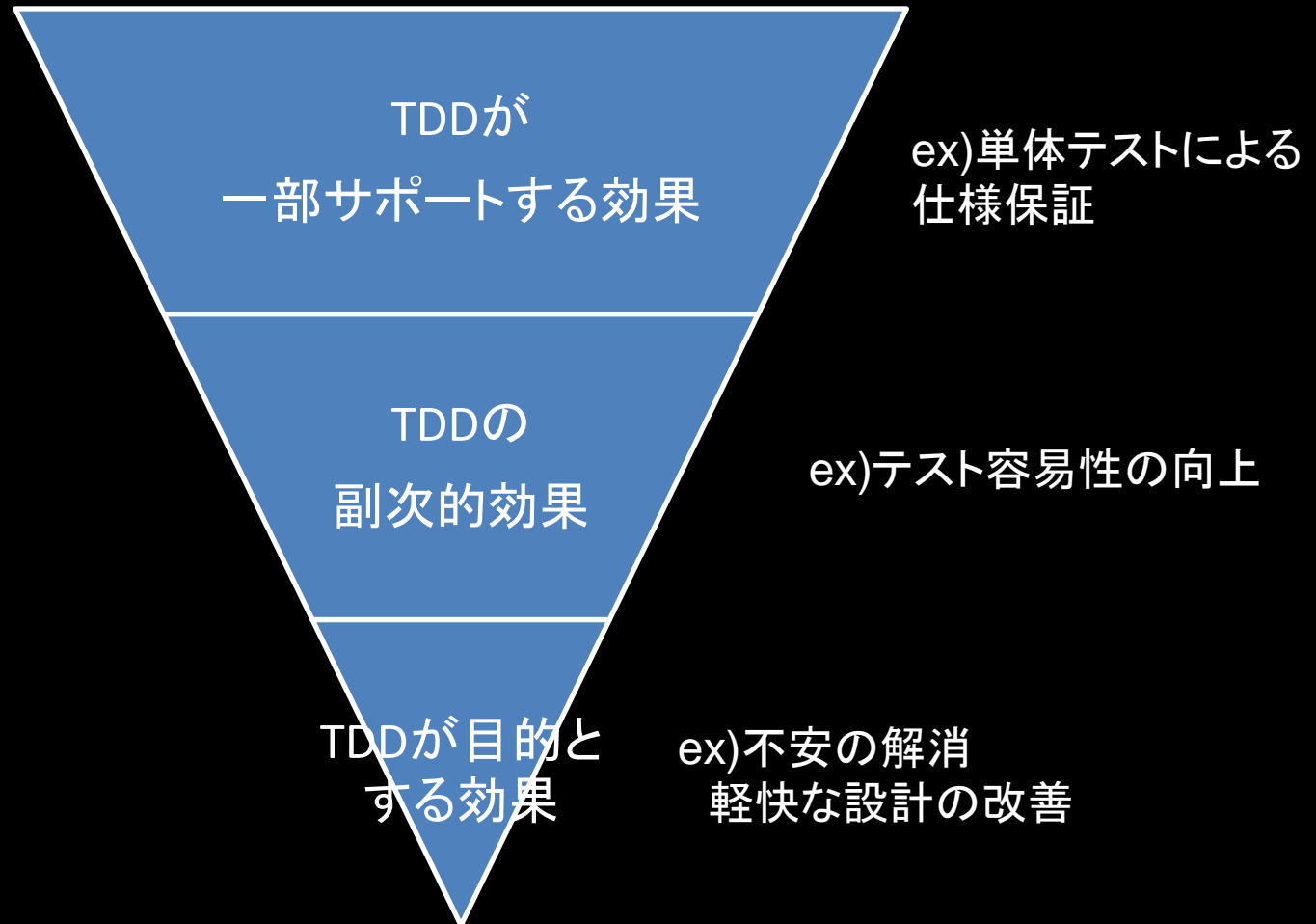
TDDのスキル構成



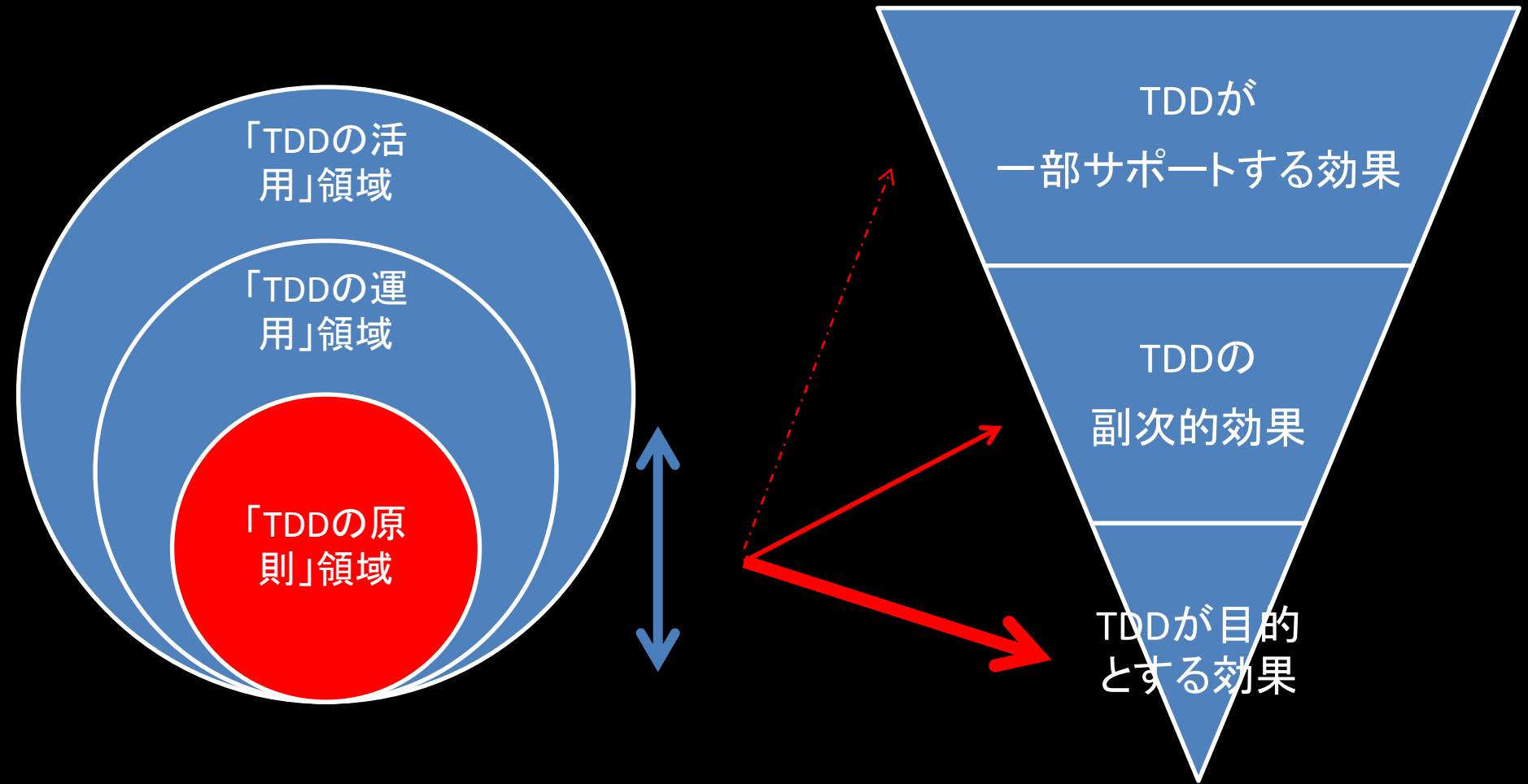
(番外)TDDの亜種



TDDの利益



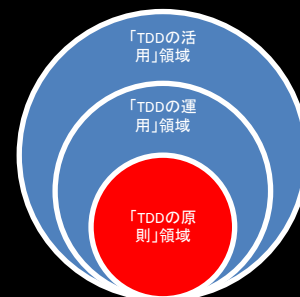
利益とスキル構成



[番外]
TDDの議論フロー

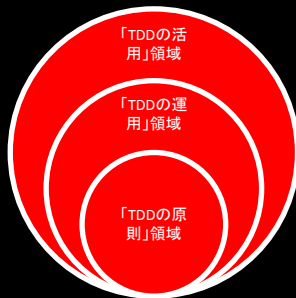
TDD議論のつっこみスパイラル

「TDDの定義が滅茶苦茶だ。
間違っている」



「TDDの原則」
の議論

「TDDの応用」
の議論



「定義なんかを延々と評論するより、
現場での効果的な活用方法を考えようよ」

(番外)

TDD議論のつっこみスパイラル

「TDDの定義が滅茶苦茶だ。
間違っている」

スパイラルから脱出するための視点：
ピュアなTDDの原則・定義を共有できていること

「TDDの原則」
の議論

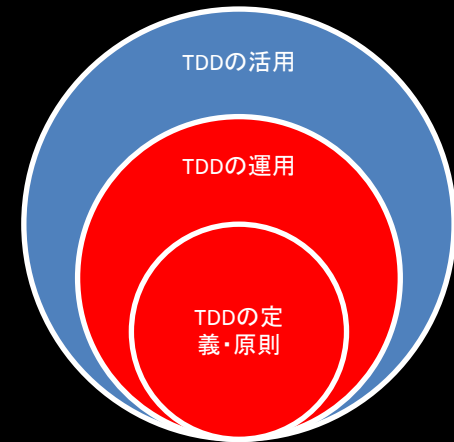
「TDDの応用」
の議論

「定義なんかを延々と評論するより、
現場での効果的な活用方法を考えようよ」

私とTDD

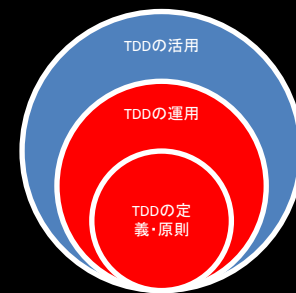
構成要素としてとらえる

- 組込みCでは単体テストの阻害要因: 大
各所で支援が必要
各所で投資回収が必要



プロセスの構成要素としてとらえる

- ex)アーキテクチャ設計工程
 - 単体テストの障害要因を分離・局所化
 - タイミング設計
 - 構造設計



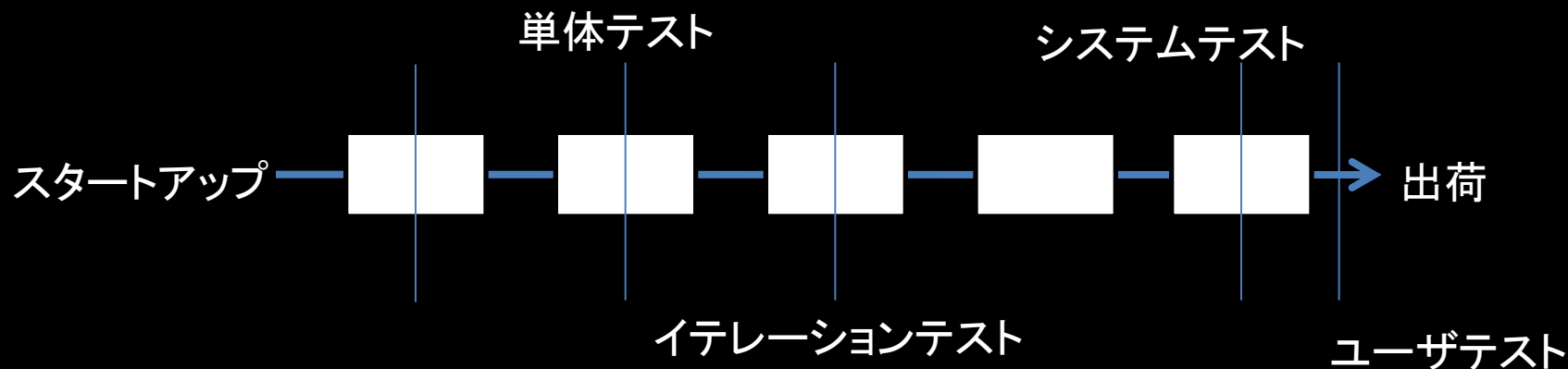
私とテスト

テストの扱い

- 依存者であり当事者
 - 管理・実施
- 考え方
 - 開発プロセス全体で品質を担保する

テストの扱い

- 完全なテストは不可能
 - 重ね合わせ検証
 - 工数、負荷、得意度などから複数の工程で複数のテストタイプを組み合わせる



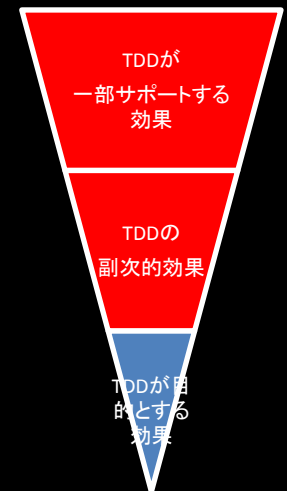
TDDの可能性

TDDの使い道

- TDDは楽しいプログラミング手法
- それだけで役に立つ
- それだけで楽しい

TDDの使い道

- TDDはプログラミング手法
- でも多くの副次的効果やサポート効果を生む
 - 自動化された回帰テストの実現
 - 単体テスト容易性の向上
 - 単体テスト環境の確保
- 使わない手はない



TDDの効果を管理する

- TDDの改善効果が曖昧といっても
 - 新たなアプローチ・手法を組み込むことで効果を保証する
 - 他のプロセス要素との重ね合わせ・組み合わせで、プロセスとして効果を形成する

今日議論したいこと

- 色々な視点から見たTDDの恩恵
- TDDの適用領域